

Symphonies

8, Alphasia

Livre III :



The Birth of Eden, de Noah Bradley

L'Aube d'une
nouvelle ère

SOMMAIRE (sans numéro de page car c'est chiant à faire) :

- I/ La Prophétie des Pères: Révélation Divine (intro)
- II/ L'aube d'une nouvelle ère
- III/ Héros Perdus
- IV/ Le galop de la licorne (Chant elfique)
- V/ Go to tavern
- VI/ Le Hurlement des Enfers: L'éveil des Pères (CHAPITRE I)
- VII/ Crystal Skies (intro)
- VIII/ La chevauchée des Vents de l'Eternité
- IX/ La crainte des anges
- X/ Le Hurlement des Enfers II: La Bataille de la Mer de Feu (CHAPITRE II)
- XI/ Clash of Times
- XII/ La lumière des Horizons Magiques (intro)
- XIII/ Le nouvel espoir divin: Arrivée de l'élu à Deīnor
- XIV/ A letter for the king
- XV/ Le fils des Flammes de Dieu (Outro) (CHAPITRE III)
- XVI/ Dreams

La saga de la Révélation Divine

Chapitre I

Partie I : Le réveil d'un tout nouveau monde :

Il a fallu au moins 500 ans pour qu'Alphasia renaisse de ses cendres, tel un phénix, depuis la Septième Grande Apocalypse. 5 longs siècles de larmes et de regrets ont permis à Alphasia de retrouver sa splendeur d'antan. De nos jours, en l'an 5009, Alphasia sourit de nouveau. L'Age des Hommes prit fin dès l'aube de la Septième Grande Apocalypse, puis, les 5 siècles de reconstruction du monde ont été vécus sous l'Age des Mille Pleurs. 5 siècles de peur, sans héros, avec uniquement l'aide des 4 Lumières, ayant hérité de leurs pères tombés lors de la guerre. Mais. En l'an 4988, une nouvelle bouleversa le monde : Le réveil inattendu de Horkira à Deñor. Oui, Horkira, le grand cheval rouge ayant défendu Deñor jusqu'à l'arrivée du Drack Noir lui-même, est revenu il y a 20 ans. Personne ne sait comment ce cheval a pu revenir d'entre les morts, mais ce qui est sûr, c'est qu'il vit en ce moment au cœur de la ville comme gardien. L'arrivée de ce cheval légendaire est une grande forme d'espoir pour tous. Car selon une vieille prophétie d'origine inconnue, qui aurait été dite lors de la Chute de la Victoire, les héros reviendront pour instaurer une nouvelle ère de paix et d'amour.

Partie II : Le mystère de la Prophétie de la Chute de la Victoire :

Bien que cette mystérieuse prophétie soit d'origine inconnue et aurait été énoncée lors de la Chute de la Victoire, de nos jours, nombreux sont ceux à y croire dur comme fer. Voilà ce que dirait cette étrange prophétie : « *Si le monde entre dans le Règne du Chaos, alors des héros se réuniront afin d'éradiquer la menace et instaurer l'équilibre du monde...* ». Or, bien que le monde soit en ces temps en paix, il se trouve qu'en Terres Abandonnées, dites Les Orphelines (qui, d'après les rumeurs, serait un lieu maudit par le Drack Noir au moment de sa mort, on dit qu'aucun mortel ne peut y revenir vivant), un sombre nécromancien du nom de Raos Tyriak se serait proclamé Roi des Hommes et aurait constitué une armée dans le but d'instaurer un royaume mondial, mais les détails de ses plans demeurent encore trop méconnus. Pour le moment, il reste calme, trop calme, mais pour combien de temps encore ? Personne ne sait qui il est, d'où il vient, et ce qu'il pourrait préparer. Ce qui est sûr, C'est que nos 4 Lumières surveillent attentivement Raos Tyriak comme s'il était une grande menace pour tous.

Partie III : L'extension des alliances :

A l'aube de l'Age des Mille Pleurs, au moment où les nouvelles fortifications de Deñor furent achevées sous les ordres de la Légende Disparue, Braltaly, sauveur de la Septième Grande Apocalypse, ce dernier aurait dit à son peuple que les guerriers libres devront suivre l'exemple de son ancien clan. Il demanda ainsi aux rares héros survivants de s'allier afin de fonder plusieurs alliances pour la défense des terres encore en proie aux nombreux démons. Puis, Braltaly, le jour suivant ce discours, disparut mystérieusement. Ainsi, de nos jours, de nombreux guerriers, chevaliers, magiciens, et autres héros ont suivi les conseils de la Légende Disparue et de nombreuses alliances virent alors le jour à Alphasia. Suivant les lois instaurées par le légendaire Clan des X, bien qu'ils soient oubliés depuis la trahison d'Arkanor lors de la Chute de la Victoire, chaque alliance procède de la même façon. Une alliance possède son

propre lieu d'hébergement, souvent une ancienne bâtisse rachetée par l'alliance, dans lequel se trouve un tableau de quête. Ce tableau réunit toutes les demandes d'aide de la population et d'autres contrées voisines envoyées à l'alliance concernée. Ainsi, chaque alliance se retrouve avec des quêtes et demandes différentes. Toutes ces alliances sont gérées par une organisation siégeant à Deïnor : La Guilde des Alliances.

Ainsi, Alphasia renaît de ses cendres, car la jeunesse s'intègre de mieux en mieux à fonder de nouvelles alliances. Les héros sont de plus en plus jeunes et beaucoup plus nombreux que jadis. Alphasia revit, bien plus éclatante que d'antan.

Partie IV : La Légende Disparue :

Braltaly, le dragon maudit enfermé dans le corps d'un homme, est considéré pour tous comme le messie. Celui qui a sauvé Alphasia d'une fin tragique lors de la Septième Grande Apocalypse, a permis la renaissance de ce nouveau monde. Notamment grâce à son dernier discours, avant de disparaître mystérieusement, qui a redonné la foi et le courage aux êtres du Monde Connu. Braltaly est ainsi considéré, de nos jours, comme la créature la plus puissante qui ait pu exister, le seul être vivant à avoir pu terrasser la mort elle-même. Malgré sa disparition inquiétante, certains espèrent encore un éventuel retour du dragon maudit. Quant au Clan des X, clan d'où provenait Braltaly avant la trahison d'Arkanor, personne ne sut ce qu'ils étaient devenus après les événements tragiques de la Septième Grande Apocalypse.

Partie V : La Prophétie des Pères :

Et un jour est survenu l'impensable. Un ange aveugle aurait averti les 4 Lumières qu'un grand événement allait bientôt se dérouler. Il s'agit de l'Eveil des Pères. Selon l'ange aveugle, les esprits des Dracks Bleu, Rouge, Émeraude et Blanc sortiront du Royaume des Morts car celui-ci ne peut contenir plus longtemps leur puissance. Chacun des esprits des Dracks choisira son réceptacle, un être humain. Oui, car seul un homme peut contenir l'esprit d'un être particulièrement puissant, dont une divinité fondatrice du monde. Ainsi, les Dracks vivront auprès des êtres dans l'espoir de trouver un moyen de les faire renaître. Cet événement aura lieu lors de la 500^{ème} année suivant la mort des Pères, au moment de l'instauration de la nouvelle ère. Quant au Drack Noir, son esprit, toujours corrompu par la malédiction, est resté enfermé dans les profondeurs infernales. Sa titanique prison est gardée par Anceryus lui-même, le plus terrifiant des gardiens du Royaume des Morts. La peur du retour du Drack Noir Maudit est beaucoup trop grande pour tous les êtres, qu'il soit mort ou vivant. Il n'y a que le Monde des Morts lui-même qui est le plus puissant pour garder un esprit si dangereux.

Les Chroniques d'Alphasia, la vérité perdue
Du prophète Erxalion, survivant de la Septième Grande Apocalypse

I/ La Prophétie des Pères : Révélation Divine

Exhalion :

« 500 ans. C'est le temps qu'il a fallu à Alphasia pour panser ses lourdes blessures de la Septième Grande Apocalypse. 5 siècles de larmes, de haine, de regret, de souffrance et de peur... Luttant toujours contre le mal dominant, Alphasia a su retrouver sa splendeur d'antan. Oui, à présent, Alphasia est bien plus resplendissante, la lumière s'est réveillée et se voit de nouveau prêt à instaurer une nouvelle ère... »

Lorsque la levée du soleil brise les ténèbres,
Rien ne peut briser le sourire survenant,
Les rayons du nouvel espoir guident vers la renaissance,
La renaissance d'un espoir de jadis oublié.

New dawn...

« Mais lorsque l'ange aveugle est venu à nos 4 Lumières, tout fut alors bouleversé au sein des êtres et ainsi, une nouvelle saga débuta... Ce fut l'aube de la saga de la Révélation Divine, la Prophétie des Pères que je vais vous conter... »

En cette toute nouvelle aube,
La nouvelle ère s'instaurera bientôt,
De nombreux héros sont déjà prêts,
L'enfer tremble,

Alphasia !
L'amour du bien et la peur du mal,
Terre de la sauvegarde du bonheur,
Contes épiques et fantastiques,
Là où la nature gouverne même les Dieux.

ENCHANTED WORLD
UNDER THE SAVE OF GOD
A NEW SAGA BEGINS
FOR THE DEFENDERS OF HOLY LIGHT
AND HELLISH FIRE
BY THE SACRED POWER OF FIVE ELEMENTS
AND THE LOVE OF ANGELS
RAISE YOUR SWORD
AND CURSE THE UNHOLY NAME
UNDER THE SAVE OF GOD

ENCHANTED WORLD...

II/ L'aube d'une nouvelle ère

Stop ! Arrête-toi ! Ça ne sert plus à rien !
Tu es perdu dans ton putain de rêve, tu t'es fait dévorer par ta saloperie d'ambition égoïste !
Tu as osé profaner ce monde fantastique, que les Pères brûlent ton esprit perdu !
Ton âme n'est qu'une pourriture, tu brûleras dans les flammes purificatrices !

Plus rien ne peut nous faire plus de mal.

Dans ce monde majestueux,
Il nous a quitté,
Mais son héritage est grand d'espoir,

Parmi les milliers de contrées infinies,
Les chevaux sont plus libres que jamais,
La flamme du phénix est plus ardente,
L'amour s'est relevé bien plus resplendissant,

FEU !
J'invoque la flamme sacrée des grands dragons,
Qu'elle brûle éternellement la malédiction dévastatrice,
Et bannisse la corruption de l'enchantement !

EAU !
J'invoque l'eau mère où les créatures marines chantent,
Qu'elle inonde l'armée maudite qui enflamme les terres !
Et noie celui qui a osé profaner l'enchantement !

Oui... Nous y sommes enfin...

*Alphasia est éternelle !
Tels, le Feu et l'Eau,
Sources de la guerre immortelle,
Vie et Mort en le visage de l'être,*

Les elfes prient et chantent pour les héros perdus,
Les hommes reconstruisent leur gloire de jadis,
Les conquêtes et les mystères sont bien plus nombreux,
Le Monde aux Mille Conquêtes est ressuscité !

TEMPS !
J'invoque le temps qui bâtit les montagnes et déploie les forêts,
Qu'il pourrisse les yeux de ceux qui répandent les ténèbres,
Et dévore ces ambitions maléfiques pour une éventuelle éternité !

MORT !
J'invoque l'inévitable mort qui permet la renaissance de toute chose,
Qu'elle ait raison des fumiers qui désirent la fin de ce qui doit vivre,
Et anéantisse les piliers de la désolation et du malheur !

Oui... Ils n'avanceront plus !

*Alphasia est immortelle !
Tels, le Temps et la Mort,
Sources du cycle sans fin,
Croissance et Sagesse en la conscience de l'être,*

« Et pourtant, il a tué sa propre mort... »

Bientôt, nous nous lèverons,
Pour instaurer cette nouvelle ère,
L'aube de la renaissance d'un tout nouveau monde,
C'est une nouvelle page qui se tourne... NON !
Un nouveau livre qui commence à s'écrire,

Nous dansons déjà dans les rues,
Fêtant la naissance de ce tout nouveau monde,
Rhapsodies, danses et chansons,
Bercent les êtres sous la joie des divinités bienveillantes,
L'aube d'une nouvelle ère,
Où Paix, Amour et Justice seront reines,
Chevaliers ivres chantant au cœur des tavernes,
Les dragons s'exilent pour fonder leur nouvelle histoire,
Elfes et chevaux chantent sous la couverture de la forêt,
Mère Nature dévoile ses secrets nocturnes,
L'aube d'une nouvelle ère,
Renaissance et nouvel espoir pour tous,
Nouvelles quêtes et aventures épiques,
Le monde est trop grand pour tout découvrir,
Les anges veillent encore sur nous tous,
Nous sommes à l'aube d'une nouvelle ère...
Pour tous !!

Par la puissance éternelle des cinq éléments,

J'invoque le feu !
Destructeur de ce qui vit !

J'invoque l'eau !
Gardienne de la vie !

J'invoque la terre !
Piliers des grandes puissances !

J'invoque le vent !
Monture de nos ancêtres veillant sur nous !

Alphasia est éternelle...
Tels les cinq éléments fondateurs des mondes,
Traversant l'Espace-temps infini,
Sources de nos plus majestueux rêves,

NON !

Stoppe ta marche impie, pauvre fumier !
Tu as déjà fait du mal ici, tu crèveras douloureusement !
Je t'arracherai ton cœur afin que tu le dévores encore battant !

Nous sommes les gardiens de la Lumière,
Rien ne pourra échapper à notre colère divine,
Nous tuerons ceux qui brûleront ce que l'on admire,
Liberté est notre reine pour l'éternité !
Un ange a parlé,
Il a dit que le nouveau monde s'élèvera,
Avec ses Pères veillant de nouveau,
Jour et nuit s'embrassent une fois de plus,
Il n'y aura plus de cauchemar,
Nous sommes à l'aube d'une nouvelle ère,
Avec l'amour des anges et des divinités,
Et la grâce des saintes colombes,
Ce nouveau monde est rempli d'espoir,
Façonné par les anges et les démons,
Les héros perdus reviendront,
Afin d'assurer leur vengeance,
Mille trésors et quêtes les attendent déjà,
Nous sommes à l'aube d'une nouvelle ère,
Pour tous !!
Tous...

Lumière immortelle,
Des Cinq Dragons Légendaires...

...LIGHT !

Un dernier murmure...
Un dernier souffle...

...Une dernière larme !

VIE !

J'invoque la vie qui nous permet de profiter de ce miracle divin,
Qu'elle effraie les enfants du mal en faisant rayonner leurs pires ennemis,
Et nous fasse aimer ces instants miraculeux qu'elle nous offre !

Il n'y aura pas plus de larmes...
Pas plus de larmes...

Mais nos armes seront bien plus redoutables !

*Dévoilant les plus beaux miracles,
Rêves et fantaisies en l'Utopie de tous,
Alphasia est éternelle !!
Tels le Feu, l'Eau, le Temps, la Vie et la Mort !
Piliers fondateurs de tous rêves et mondes,
Alphasia est immortelle !!*

Il n'y aura plus de Symphonie de Guerre !
Que Paix, Amour et Liberté règnent sur tous mondes éternellement...

... Et si le fleuve du malheur revient sur toi,
N'oublie pas que nous sommes là...

L'aube d'une nouvelle ère pour tous !
Pour tous...

III/ Héros Perdus

Visions de ténèbres, lumière triomphante,
Honte en l'obscurité, vertus brillantes,
Echecs pitoyables, foi des divinités,
Souffrances perpétuelles, gloire pour l'éternité,

Ils ont traversé les terres, les mers et les cieux,
Surpassant les pires épreuves, guidés par leurs dieux,
Leur courage a bravé les plus redoutables labyrinthes,
Leurs lames ont terrassé les plus effroyables craintes,

Servant les ténèbres ou la lumière,
Les Damnés, nos Pères ou les dieux,
Leurs noms ont conquis les terres,
L'enfer, les mers et les cieux,

Guerres des Apocalypses,
Là où nos héros ne sont jamais revenus...

*Et pourtant il ne s'agit que de leur destin,
La gloire ou la tragédie,
Piliers du mal ou du bien,
Comme le dit ce refrain,
Il n'y a qu'un obstacle qu'ils n'ont pas anéanti,
C'est leur fin !*

Les âmes des glorieux symbolisent l'Histoire,
Les âmes des tragiques appellent leur messie en enfer,
Les glorieux ont survécus à la Chute de la Victoire,
Les tragiques ont rejoint le royaume de leur nouveau père,

Guerres des Apocalypses,
Là où nos frères ne sont jamais revenus...

Emotions brisées, symboles des dieux,
Défaite pitoyable, cœur d'or,
Esprits en perdition, grâce des dieux,
Domination des péchés, tueurs de l'erreur,

Le passé est hanté par ces héros perdus,
L'Histoire est illuminée par ces héros légendaires,
Les légendes ont survécus à la Chute de la Victoire,
Les oubliés ont rejoint le royaume de leur nouveau père,
Le Drack Noir !

*Et pourtant il ne s'agit que de leur destin,
La gloire ou la tragédie,
Piliers du mal ou du bien,
Comme le dit ce refrain,
Il n'y a qu'un obstacle qu'ils n'ont pas anéanti,
C'est leur fin !*

Guerres des Apocalypses,
Là où nos frères ne sont jamais revenus...

IV/ Le galop de la licorne (Chant elfique)

Le feu danse seul autour de nous,
Révélant les traits de notre joie,
Nuit de mille étoiles éternelles,
Sourire veillant de la nuit,

*Oh ! Belle licorne,
Laisse-moi partager cette douce émotion,
Ton galop est joie et amour,
Symbole de la vertu des anges,*

Une douce caresse sur la vieille écorce de la forêt,
Chants sous la lune glaciale et solitaire,

*Oh ! Sublime licorne,
Laisse-moi partager ta liberté,
Ton galop est vie et paix,
Nous guidant vers le repos de l'âme,*

Le silence des titanesques montagnes,
Nous cache des appels des âmes perfides,
Sous le grand arbre notre chant se dévoile,
Le feu au cœur du tronc géant,
Jadis, vieux souvenir envolé dans la poussière du temps

*Oh ! Belle licorne,
Laisse-moi partager cette douce émotion,
Ton galop est joie et amour,
Symbole de la vertu des anges,*

Un long murmure à tes oreilles attentives,
Partage de sentiments de joie et de bon être,

*Oh ! Sublime licorne,
Laisse-moi partager ta liberté,
Ton galop est vie et paix,
Nous guidant vers le repos de l'âme,*

Belle licorne,
Que ton galop m'emporte paisiblement loin... Si loin...

V/ Go to tavern

Lorsque tu ouvres les portes tu ne peux que hurler,
Ta soif ne peut mourir que par la bouteille,
Le patron est ton meilleur ami, toujours là pour toi,
Bois avant de payer !

La bière bien fraîche coule lentement dans ta gorge,
Mais la chope se vide un peu trop vite, non ?
Le patron a tout ce qu'il faut !
Bois encore, encore et encore ! Bière pour tous !

La bière est si divinement bonne pour les héros,
Rien de bon qu'une bonne taverne en fin de quête,
Tant de guerriers se rejoignent à la taverne,
Boire est une récompense divine !

*La nuit tombe et les héros se retrouvent,
Parlant d'aventures épiques autour de bonnes bières,
Là où l'eau est seule et où la bière résout tout,
Chants et contes chevaleresques,
BOIS, BOIS, BOIS !!
GO TO TAVERN !*

Après une bonne dizaine de chopes bien vidées,
Tu commences à trouver des histoires bizarres à raconter,
Parle mais on s'en fout car personne ne t'écoute !
Le patron est toujours là si tu veux !

La barbe comme éponge, tu en as toujours plus,
Bois, parle et frappe ceux qui te gênent,
Baston au cœur de la nuit !
Le tavernier aime ça, frappe avec ta chaise !

*La nuit tombe et les héros se retrouvent,
Parlant d'aventures épiques autour de bonnes bières,
Là où l'eau est seule et où la bière résout tout,
Chants et contes chevaleresques,
BOIS, BOIS, BOIS !!
GO TO TAVERN !*

Boire est si bon pour le guerrier,
Il aime boire en discutant de ses aventures,
N'ai pas peur et entre dans ce lieu unique,
Au crépuscule les chaises et les tables s'envolent !

*BOIS, BOIS, BOIS !!
GO TO TAVERN !*

VI/ Le Hurlement des Enfers : L'éveil des Pères

(CHAPITRE I)

« L'Age des Mille Pleurs touche à sa fin. Lors de l'inauguration de la nouvelle ère marquant la fin du cinquième siècle après la dernière tragédie, le Monde des Morts tremblera de nouveau, ne pouvant garder plus longtemps nos propres Pères. Leurs âmes seront alors, lors de cet événement, libéré dans le monde des vivants et vivront à travers les esprits de quatre jeunes humains élus par les anges et guidés par nos Pères pour trouver la finalité de leur renaissance parmi nous. Quant à l'esprit du Drack Noir Maudit, Anceryus ainsi que tous les plus grands gardiens des abîmes défendent et gardent la prison de l'esprit enragé... Du moins, pour l'instant... »

Telles furent les révélations de l'ange aveugle envoyé par Alyfer, Roi des Dieux et Dieu de la Chasse et de l'Aventure. Les saintes paroles qui mirent fin à l'Age des Mille Pleurs promettant ainsi la renaissance d'un tout nouveau monde. Les rues des cités chantent encore l'avènement de cette nouvelle ère sans se douter qu'au cœur du Royaume des Morts, les esprits maléfiques sont tourmentés. Les esprits des Pères se réveillent enfin après 5 siècles de sommeil. A présent, le Monde-d'En-Bas ne peut plus contenir plus longtemps des esprits si puissant que ceux des Dracks et leur éveil est donc inévitable. Néanmoins, l'esprit du Drack Noir Maudit reste enfermé et surveillé dans sa titanesque prison souterraine. Là, Anceryus et ses acolytes veillent attentivement tous faits et gestes de l'esprit désincarné. Mais le Monde des Morts peut-il vraiment juger et enfermer son propre fondateur ?

De puissants chœurs chantent sous la nuit,
Ce sont les elfes nocturnes qui annoncent le réveil des Pères,
Très vite les cités se calment,
Et ce fut un silence primordial,
Le Silence de la Renaissance des Pères,

Parmi toutes les contrées, montagnes, rivières et mers des trois continents,
Seuls les chœurs divins des elfes de la nuit troublèrent ce silence surnaturel,
Enfin, nos bienveillants Pères se réveillent,
La prophétie de l'ange aveugle se déroule,

*Lorsque le feu se lève,
Dans les cieux de cristal,
Les vents divins de l'éternité dansent,
Accueillant les esprits du monde,
Dévoilant les rêves de tous,
Pour la renaissance du nouvel espoir
La grâce des anges
Et le repos des guerriers tombés,*

Plus des feux de camp que d'étoiles dans le ciel,
La venue des Pères est célébrée par tous,
Il n'y a jamais eu tant d'étoiles,
Ce sont tous les héros perdus qui participent à cet événement,

Lors d'une nuit plus lumineuse qu'une journée ardente,
Tout ce qui vit a vu au ciel de cristal,
La flamme divine des anges s'embraser,
Annonçant l'éveil tant attendu,

Alphasia est éternelle,
Tels les anges et divinités bienveillantes,
Assurant Paix et Amour pour tous,
La voie vers le destin de chacun,
Alphasia est immortelle,
Tels le bien et le mal,
Nos rêves et nos espoirs,
Nous-même...

*Lorsque le feu se lève,
Dans les cieux de cristal,
Les vents divins de l'éternité dansent,
Accueillant les esprits du monde,
Dévoilant les rêves de tous,
Pour la renaissance du nouvel espoir
La grâce des anges
Et le repos des guerriers tombés,*

Erxalion :

« Enfin... Le ciel de cristal nocturne s'embrase et un gigantesque portail divin est ouvert par les anges. Le Silence de la Renaissance des Pères fut brisé par les milliers de chaînes infernales qui permirent l'ouverture du portail sacré. Tout à coup, les divinités chevauchant leurs montures s'approchèrent du portail divin et prièrent ensemble. Puis des vortex temporels se formèrent autour du portail, et une multitude d'anges en sortirent s'alignant autour des dieux afin de prier en attendant la venue des Pères. »

Feu sacré,
Eau mère,
Temps éternel,
Vie divine...

... Mort certaine !

A travers le Néant,
Les âmes des héros perdus assistèrent,
A cet événement unique,

Enfin les voilà...

Erxalion :

« Soudainement, il y eu un grand éclat de lumière. Autour de nous, rien ne fut visible, cette intervention divine recouvrait toute la surface du monde connu. Après une longue minute, la lumière blanche disparut et quatre flammes de couleur azur, rouge, émeraude et blanche sortirent du portail. Je compris alors qu'il s'agissait de nos quatre Pères. Les flammes dansèrent vivement puis s'élevèrent lentement plus loin vers les cieux infinis. Quand tout à coup, il y eu comme un hurlement de tonnerre, et ce fut le cauchemar... »

Des ombres argentées surgissent de nulle part,
Un grand dragon gris à leur tête,
Qui est-il ? Ce n'est pas la mort,
Mais un grand cauchemar aux nuances d'argent,
Les ténèbres sont là,
Elles veulent nos Pères,
Elles veulent détruire le nouvel espoir,
Empêcher la naissance du nouveau monde !

NON !!

Alyfer dégaina sa gigantesque épée sacrée,
Les anges se jetèrent sur les ombres maudites,
Les autres divinités couvrirent nos Pères incapables de combattre,
Et il y eu encore bataille.

Foudre et flamme combattirent encore,
Le sang coulait dans le ciel,
Le ciel rougît par ce chaos imprévu,

Thunder and fire fight again in the black sky,
Angels of the last hope for my world,
Four divines flames bringing the new dawn of this world,
But the silver dragon is burning the holy light,
Holy tournament of an evil shadow,
Black fire on my holy angels...

NIGHTMARE AND DREAM !

Another holy war in the burning sky...
Another war...

*Il y avait 500 ans,
La plus terrible des guerres,
A ravagé le monde libre,
Apportant peur, mort et larmes,
Oh ! Dragon maudit, où es-tu ?
Nous avons encore besoin de toi,
Les ténèbres guettent et règnent encore
Une nouvelle guerre se prépare-t-elle ?*

NON !!

Cette folie doit s'arrêter !
La guerre ne doit plus éclater,
Nous ne l'avons jamais réclamé,
Mais elle nous a toujours déchiré,

Ancien monde,
Comme tous les autres elle t'a torturé,
Ancien monde,
Banni là pour l'éternité,
Destin perturbé !

*Il y avait 500 ans,
La plus terrible des guerres,
A ravagé le monde libre,
Apportant peur, mort et larmes,
Oh ! Dragon maudit, où es-tu ?
Nous avons encore besoin de toi,
Les ténèbres guettent et règnent encore
Une nouvelle guerre se prépare-t-elle ?*

Cris d'agonie,
Appels d'aide,
BURNING SKY !
Acier divin,
Foudre et flammes,
CELESTIAL WAR !

Dans les cieux d'Alphasia,
Il y eu encore la guerre,
Tout ce qui vit a vu le sang des anges couler,
Mais les ombres ont disparu,
Et le grand dragon gris a abandonné la bataille,

Erxfalion :

« Ce n'était qu'une bataille, une simple bataille pour nous dire que le mal est toujours là et est prêt à lancer l'assaut. Les quatre flammes ont quittés les anges et les divinités afin de retrouver les jeunes humains qu'ils attendaient. C'est un soulagement pour tous. Malgré cette intervention imprévue du mal, les esprits de nos Pères ont réussi à fuir la bataille et sont partis retrouver les quatre élus respectifs qui permettront, si possible, la renaissance des Dracks. »

FEU DIVIN,
ETOILE PROTECTRICE,
FOUDRE DE LA JUSTICE,

« Puis Alyfer, Roi des divinités, vint à moi sur les terres célestes de Lacrimatica. J'ignore toujours pourquoi il s'est tourné vers moi et comment il a pu trouver les ruines de ces terres célestes où je vis. Mais ce qui est sûr, c'est qu'il m'a confié un secret porteur de grand espoir pour l'avenir très proche d'Alphasia. Il m'a en effet assuré qu'une succession de prophéties allait complètement changer la face d'Alphasia et que des anciens héros de la Septième Grande Apocalypse risquaient de revenir afin de se venger sur le mal et d'assurer une nouvelle ère de paix... »

FEU DIVIN,
ILLUMINE LA VISION DU SEIGNEUR DE TOUS,
BANNI LE CHAOS DE L'ILLUSION,

FEU DIVIN,
APPORTE VERITE A TES FIDELES,
ELOIGNE-LES DE LEURS TOURMENTS,

Alyfer :

« Je suis celui qui vois,
Je suis celui qui juge,
Je suis celui qui aime,
J'entends ceux qui pleurent,
J'entends ceux qui prient,
J'entends ceux qui meurent,
Mais je ne suis pas celui qui possède la vérité ! »

Oh !

Braltaly, notre messie,
Reviens à nous, s'il te plaît,
Alphasia craint un nouveau mal,
Même le Monde des Morts tremble,
*Le monde ne peut basculer,
Il suffit !*

Reviens à nous...

VII/ Crystal Skies (intro)

Une pluie de cendre tombe des cieux blessés,
Recouvrant la stèle aux mille noms,
Seule mémoire des légendes du passé,
L'épée sur la pierre gelée brille,
Comme les larmes d'un ange,

Le regret des Cieux de Cristal,
Brûlé par le sang coulé des anges,
Cieux rouges du matin,

La cendre du sang brûlé par le dragon noir...

VIII/ La chevauchée des Vents de l'Eternité

Lorsque le feu se lève,
Dans les cieux de cristal,
Les Vents divins de l'Eternité dansent,
Accueillant les esprits du monde,
Dévoilant les rêves de tous,
Pour la renaissance du nouvel espoir,
La grâce des anges,
Et le repos des guerriers tombés,

« Puissant Thorankor !
Seigneur des Tempêtes, Roi de la Foudre,
Elève les vents divins et balaye ce qui brûle.
J'invoque la terrible foudre de la justice,
Qu'elle juge et éradique le vice de tous.
Redoutable Thorankor !
Divinité des temps climatiques,
De la fureur des flammes célestes,
Ecoute mon appel ! »

Sage et puissant tu es une force de la nature,
Ta grande fureur fait soulever les vagues de l'océan,
Vents du Sud, du Nord, de l'Est et de l'Ouest,
Ecoutez la colère de mon appel,
Donnez-moi la puissance des tempêtes,
Gonflez mon cœur de rage et de haine,
Envers ceux qui brûlent les miens,

Furie ancestrale,
Tu as soulevé les océans et fait chanter les montagnes,
Souffle antique,
Gardien des terres sacrées et prophète des désastres futurs,

*« I CALL THE WIND !
BY THE WHISPER WILD SPELLS OF THE STORM,
A TORNADO HAS COME WITH THE MIGHTY DRAGON'S ROAR, »
J'invoque les vents divins,
Porteurs des messages de nos ancêtres,
Protecteurs de Mère Nature,
La chevauchée des Vents de l'Eternité,
Voyage unique au cœur des terres,
Vers les horizons sans fin,*

Cruelle puissance antique qui ne vieillit pas,
Donne-moi la force de lutter une fois de plus,
Eveille en nous la fureur sanglante des batailles,
Ralentie les armées démoniaques du mal,
Les Vents de l'Eternité apportent un espoir éternel,
Noyant les cauchemars pour tous,

*« I CALL THE WIND !
BY THE WHISPER WILD SPELLS OF THE STORM,
A TORNADO HAS COME WITH THE MIGHTY DRAGON'S ROAR, »
J'invoque les vents divins,
Porteurs des messages de nos ancêtres,
Protecteurs de Mère Nature,
La chevauchée des Vents de l'Eternité,
Voyage unique au cœur des terres,
Vers les horizons sans fin,*

IX/ La crainte des anges

Ce ciel sans vie,
Je n'ose même plus le regarder,
Ce n'est plus de la pluie qui tombe,
Mais mes propres larmes,

Cette peur qui me hante,
Me pousse à oublier,
Ceux qui tiennent à moi,
Je ne sais plus rien,
Tout semble vidé de mon esprit,

Je ne cesse de me demander pourquoi,
Mon esprit est si mal en ces temps,
Je ne peux plus me permettre de croire en l'amour,
Ni en quoi que ce soit d'autre,

*Les anges sont en larmes,
Le tourment de leur passé violé,
Ravage leurs esprits sacrés,
Qui peut donc entendre mon appel ?
L'appel du désespoir infini,
De celui qui a perdu la confiance,
Sa raison et sa fierté,*

Le miroir que je ne supporte plus,
Reflète du visage brûlé par mes larmes,
Où puis-je avancer à présent ?
Je ne sais plus du tout quoi penser,

Le royaume céleste n'est qu'un vieux cimetière,
Qui donc ose venir encore ici ?
Tout a été brûlé suite à cette folie,
Les vieux mots les plus précieux,

*Les anges sont en larmes,
Le tourment de leur passé violé,
Ravage leurs esprits sacrés,
Qui peut donc entendre mon appel ?
L'appel du désespoir infini,
De celui qui a perdu la confiance,
Sa raison et sa fierté,*

Laissez-moi pleurer si vous ne voulez pas comprendre...

X/ Le Hurlement des Enfers II (CHAPITRE II) :

La Bataille de la Mer de Feu

Erxalion :

« Au plus profond des abysses du Grand Ouest, Amblivius, une de nos quatre Lumières, léviathan Roi des Océans, songeait seul au cœur d'un cimetière de navire. Mais rapidement, ses pensées furent brutalisés par quelque chose que le roi avait rarement vu. Une dizaine de grands navires du cimetière abyssale se réveillèrent. L'équipage constitué seulement de morts s'anima par je ne sais quel étrange sortilège et ainsi, ces navires quittèrent leur long sommeil afin de remonter des abysses en se dirigeant droit vers la surface. Stupéfait, Amblivius suivit ces épaves en vie. Et effectivement, ces dernières resurgirent des océans et regagnèrent enfin la surface après des milliers d'années d'errance au ventre des abysses. Les équipages de morts, soumis à ce mystérieux sort nécromantique, semblaient se préparer une bataille. Les vieux canons, bien que rouillés par la faim du temps semblaient se préparer à faire feu. Amblivius fut assez effrayé par la puissance de cette magie capable de faire revivre ces anciens vestiges oubliés. Rapidement, la dizaine de navires passa à la centaine. C'était toute une armada de fantômes qui revenait d'entre les morts pour un but encore inconnu. Mais le masque de ce mystère allait rapidement s'écrouler lorsqu'Amblivius reconnu au loin l'île de feu. Île déserte où se trouve l'un des rares portails du Royaume de Morts encore ouvert au pied d'un immense volcan constamment en éruption. Et ce qui se déroula par la suite marquera le Mon des Défunts pendant de nombreux siècles. »

Enfer !

Entends-tu les rituels de ce nécromancien ?

Entends-tu les appels des canons menaçants ?

Il est en danger,

Les cadavres ont repris leurs armes,

Mais n'ont plus mémoire de leurs âmes,

Il est en danger,

Le mystère assiège ton trône de flammes,

Lève ta légion de démons contre cette autre infamie,

L'Enfer (*disent les hommes*) est en danger !

Toute une armada de morts,

Assiégeant le portail infernal,

Menant droit au Royaume des Morts,

Une île évitée de tous,

Mais pour la première fois de son histoire,

Prise d'assaut par une armée inconnue,

Les canons crachent des flammes noires,

Aucun cri ne sort de la bouche des morts,

Mais la bataille est bien réelle,

Et bientôt le Monde des Défunts envoie ses guerriers,

*Pluie de flammes sur l'océan de l'Ouest,
Le grand dragon d'argent surgit de nouveau,
Guidant sa flotte damnée,
Bataille navale sur l'océan de l'Ouest,
La mer est bouillie par la rage du volcan,
Sous le soleil caché par le brouillard volcanique,
Se déroule la bataille de la mer de feu,*

Gardiens des âmes contre anciens morts,
Le grand dragon gris devait être le commandant de l'armada,
Le même dragon gris qui a tenté d'empêcher de réveil des Pères,
« *Bon sang mais qui est-il ?* »

Seul le sang des Gardiens des âmes coulait dans la mer bouillante,
Sinon les ossements des morts damnés par la sorcellerie,
Les flammes du dragon d'argent défièrent celles du volcan,
Et ce fut encore une autre bataille à Alphasia,

*Pluie de flammes sur l'océan de l'Ouest,
Le grand dragon d'argent surgit de nouveau,
Guidant sa flotte damnée,
Bataille navale sur l'océan de l'Ouest,
La mer est bouillie par la rage du volcan,
Sous le soleil caché par le brouillard volcanique,
Se déroule la bataille de la mer de feu,*

Apocalypse des mers, flammes infernales et magie noire,
Dans cette folie de feu et d'eau,
Le grand dragon gris mit à terre Ter-Unos,
Un des Seigneurs Protecteurs des âmes,

« Le Monde des Morts, déstabilisé par cette attaque éclairée provenant de cet ennemi méconnu, n'a pu envoyer toute son armée et ce bataillon de Gardiens des âmes fut sur le point d'être renversé quand soudain, Amblivius fit appel à ses serviteurs des abysses afin de couler l'armada. Lorsqu'ils vinrent enfin au Roi des Océans, un grand Gardien est sorti du portail vers le Monde des Défunts. C'était Kor-Unos, un des Haut-Gardiens de la prison de l'esprit du Drack Noir Maudit, qui était lui-même venu afin de défendre le portail contre cet étrange adversaire qu'est le dragon d'argent. »

Krakens et léviathans dévorèrent les navires corrompus,
Le dragon gris déchaîna sa colère envers Kor-Unos,
Le paisible monde de nos morts est proie d'un grand danger,
Hurle encore plus fort sa crainte,

Le Hurlement des Enfers,
Le Hurlement de la peur et de la souffrance,
Hurlement sacré,

Le Hurlement des Enfers,
Sous l'offensive d'un ennemi inattendu,

Alphasia se lève pour toi, Royaume des Morts !

Ainsi, suite à cette bataille,
Cette mer fut nommée la Mer de Feu,
Et l'île ; La Gueule de l'Enfer,
La Bataille de la Mer de Feu s'éteignit dès le crépuscule,
Amblivius et le Monde des Morts remportèrent la bataille !

-Kor-Unos : Un vivant qui aide le Royaume des Morts ? Voilà qui est bien original et unique dans l'Histoire du Monde Connu.

-Amblivius : Le Monde des Défunts perturbé et en danger à cause d'un fou qui ose l'assiéger, ceci est encore plus unique. Je pense qu'il ne s'est jamais déroulé d'événement semblable dans d'autres mondes.

-Certes, tu nous as été d'une grande aide. Qui donc est ce maudit dragon noir ?

-C'est plutôt à toi de poser ce genre de question ! De la magie noire a réveillé ces marins oubliés des temps antiques pour vous assiéger. Elle a dû arracher des âmes de votre monde pour pouvoir réveiller ces morts. Sais-tu d'où provient cette magie noire ?

-Le problème est là. Aucune âme n'a été arrachée du Monde-d'En-Bas. En tant que Gardien des âmes, je peux ressentir les âmes qui quittent le Royaume des Morts.

-Cette magie aurait donc rendu vie à ces morts sans faire appel à leurs âmes... Qu'est-ce que tout cela signifie ?

Dans l'ombre du crépuscule,
Le dragon gris fit déchaîner sa colère,
Préparant son futur assaut,
Ou pire...

XI/ Clash of Times

Cette lumière en face de moi,
Elle court beaucoup trop vite,
Je me presse,
Mais je ne parviens pas à elle,
Cette lumière qui m'échappe,
La vitesse est bien trop grande,
Je ne vois presque plus rien,
Mais je dois encore avancer,

Cette tempête qui affole mon esprit,
Je dois la calmer,
Mais mon désir est trop puissant,
Je veux revoir ce que j'ai déjà vu,
Et vivre de nouvelles choses,
Mais tout va trop vite,
Je me perds dans cette folie,

Le chaos dans ma conscience,
Je ne vois plus rien,
Tout m'échappe,
C'est le temps...

*CLASH OF TIMES,
WHO ARE YOU ?
HOW DO YOU FIGHT ?
YOU KILLED MY SMILE,
AND RAVAGED MY SOUL,
CLASH OF TIMES,
Je ne sais plus rien,
Le Titan que tu es,
Déstabilise ma conscience,
Tu es l'Enfer des vivants,*

Tout lentement,
Tu ravages nos vies,
Ta présence est un vrai carnage,
Autour de toi,
Tout se transforme regrettant son passé,

La roue tourne, mes amis,
Elle ne pourra en aucun cas s'arrêter,
La roue du temps ne peut reculer,
Voyez là autour de nous,
Elle tourne encore et encore,

Je suis dans les flammes,
Je n'arrive pas à comprendre,
Peut-être que cela est impossible ?
Perdre ce qui est chère pour gagner gros,
Ou simplement perdre encore plus ?
Que faire alors ?

La roue du temps tourne, mes amis,
Regardez bien autour du monde,
Elle tourne toujours,
Pour l'éternité,
Priez au Dragon Emeraude,
C'est lui qui décide le temps,
Mais là,
Ouroboros le symbolise,
Lui-même suffit à comprendre le temps,
Il suffit juste de le regarder,
Juste le regarder,

Tu peux t'envoler,
Tu peux tuer,
Tu peux défendre,
Tu peux pleurer,
Tu peux vivre,
Tu peux mourir,
Mais rien ne peut freiner,
La roue du temps,

*CLASH OF TIMES,
Je me perds dans ces flammes,
TIMES IS STRONGEST,
Il nous arrache nos trésors
CLASH OF TIMES,
On ne peut revivre,
JUST LOOK BEHIND,
Etre simplement témoin,*

Maintenant je sais,
Que rien ne peut freiner,
Le sort du Grand Dragon Emeraude,
Roue infernale,
Avance encore et toujours,
Personne ne peut vivre ce qui a vécu,
Rien ne peut surpasser,
La roue diabolique du temps,

Course éternelle et épuisante,
Par-delà les montagnes, les rivières,
Les océans et les déserts,
Tout ce qui est doit subir,

Le sort de la roue du temps,
Et changer pour toujours,
OH, WHEEL OF TIME,
FATHER OF ALL HOPES,

Guide-moi,
Conduit-moi,
Dit-moi,
Révèle-moi,
Instruit-moi,
TUE-MOI !!

Silencieux murmures,
Toujours autant de larmes,
Tu fais autant mal que le diable,
Réduit-moi,
Et fait de moi,
Encore de la poussière du temps,

XII/ La lumière des Horizons Magiques (intro)

Au-delà de tout ce que l'on voit,
Se cacheraient toujours ce qui n'a jamais été vu,
Un infini qui nous surveille et nous entoure,
C'est de là qu'il est venu,
Le nouvel espoir du monde,

Au fin fond des horizons,
Il est venu,
Du lointain des Horizons Magiques,
Marchant lentement mais sûrement,

Il est arrivé à Deñor,
C'est le nouvel espoir,
Le nouveau destin de tous...

XIII/ Le nouvel espoir divin.

Arrivée de l'élú à Deïnor

*Là, d'on ne sait où,
Il est arrivé,
L'élú inattendu,
Seul et fier, il marchait entre les murs de Deïnor,
Souriant et saluant les êtres heureux,
Son nom sera une nouvelle légende,*

Aeldan !

Oh, quel bonheur,
Qui aurait pu prévoir une telle surprise,
Seigneurs Dieux, merci à tous !

Il dit avoir traversé les hautes chaînes du Skeldor,
Conquis les mers et océans déchaînées,
Vaincu de grands démons déchus,
Et vécu tant d'autres aventures !

Qui est-il ? D'où vient-il ?
Ce n'est pas encore le temps des réponses,

Il est encore très jeune pour un homme,
Mais sa magie est déjà très grande,
Jeune aventurier ayant une énergie sans limites,
Cherchant de nouveaux compagnons pour une aventure,
Des plus spectaculaires !

*Là, d'on ne sait où,
Il est arrivé,
L'élú inattendu,
Enfant de celui qui est tant remercié,
Jeune magicien au rang de maître,
Sa magie est unique et redoutable,*

As de la lame,
Seigneur des flammes,
Déjà véritable guerrier et magicien,

Avant ses futurs compagnons,
C'est le roi de Deïnor qu'il désirait rencontrer,
Il avait une lettre pour lui,
La lettre qui allait tout bouleverser,

Chantant en marchant,
Pour les jeunes demoiselles,
Saluant les braves chevaliers,
Il pourrait être le héros de cette saga,

Il entra d'abord dans la grande école de Deïnor,
Saluant le sage mage Merolas,
De la part de son maître,
Celui qui a toujours été attendu,

*Là, d'on ne sait où,
Il est arrivé,
L'élú inattendu,*

Aeldan !

-Tyna : Eyh ! Qui es-tu ? Je ne t'ai jamais vu à l'école !

-Cela, ma grande, tu le sauras bien assez tôt !

-Merolas : La fête est grande en ce moment dans les rues afin de célébrer l'avènement de la nouvelle ère. Tu devrais en profiter ! Que comptes-tu faire à présent ?

-Je me dois d'urgence remettre cette lettre à notre bon roi. Après cela je profiterai de la fête jusqu'aux dernières heures de la semaine. Puis je chercherai un cheval et de nouveaux amis !

*NEW DAWN,
NEW ERA FOR ALL,
ALPHASIA IS ETERNAL,
LIK WATER, FIRE, TIME, LIFE AND DEATH,*

Nous sommes à l'aube d'une nouvelle ère...
La renaissance d'un tout nouvel espoir !

Je suis celui qui sauvera,
Les innocents en grand malheur,
Guidé par les flammes du dragon,
Mon nom est Aeldan !

XIV/ A letter for the king

ACTE I :

Les rues de Deïnor

Sous l'œil de feu bienveillant,
Les Vents de l'Eternité l'ont guidé ici,
Entre les murs de la cité légendaire,
La fierté du dragon,
La surprise des anges sacrés,
Son nom signifie la flamme pour les anciens dragons,
Les chants de la cité l'accueillirent,

Entre les murs de la cité légendaire,
Il a marché fièrement jusqu'au palais,
Le palais de Deïnor,
Le palais d'Elaros, le Continent du Sud,
Seulement accompagné de son chien,
Il souriait à la vue de la joie de tous,
La fête était bien grande,
Les flammes dansaient avec les vents,

*The son of the cursed dragon,
New hope for all,*

Le brave chien vole quelques saucisses grillées,
Son maître acheta de bons saucissons,
Des bagues, colliers, dagues et autres beautés,
Simples pièces d'un marché grandiose,
Son nom est le feu,
Le feu du dragon,

*Ils étaient deux,
Un chien et un jeune héros,
Des horizons méconnus au grand palais de Deïnor,
Fils des flammes et de la lumière,
Donne-nous le nouvel espoir trop attendu,
Lève l'ombre de la tristesse et de la peur,
Illumine la voie de tous,
Fils des flammes,*

*YOU'RE THE LAST HOPE,
FOR MEN, DRAGONS AND ELVES,
SPIRITS OF THE FORESTS,
AND ALL CREATURES OF THE KNOWN WORLD,
BETWEEN WALLS OF DEINOR A NEW SAGA BEGINS,*

Marche ! Marche vers le grand palais,
Là, Arthor est pour une fois assis sur son trône,
La fête l'avait trop tenté,
Suite à la soirée précédente,
Sa tête lui fait trop mal pour se lever,
Mais notre bon roi veut encore s'amuser avec son peuple,
Avance ! Avance vers le majestueux trône,
Ici, les soldats ne sont pas là,
Ils ont suivi notre roi dans ces folles soirées,
Mais la semaine n'est pas terminée,
Ils ont tous bien bu et bien chanté,
La fête de la nouvelle ère n'est pas encore achevée,

*Il n'étaient que deux,
Seulement un chien et un jeune aventurier,
Des horizons éternels au grand trône de Deïnor,
Tu es le fils des flammes et des anges,
Toi aussi, lutte contre les ténèbres,
Permet la joie et l'amour autour de toi,
Enflamme les vœux des fous,
Fils de dragon,
Fils des flammes,*

*YOU'RE THE LAST HOPE,
FOR MEN, DRAGONS AND ELVES,
SPIRITS OF THE FORESTS,
AND ALL CREATURES OF THE KNOWN WORLD,
BETWEEN WALLS OF DEINOR A NEW SAGA BEGINS,*

ACTE II :
A letter for the king

A travers les grands couloirs du palais,
Il était enfin arrivé à lui,
Le roi et le jeune héros,
En cette journée de mille feux,
Il est enfin arrivé,

Vision divine,
Deux grands se font face,
Un jeune homme et un roi,
L'un était porteur d'un message,
De grand espoir pour tous,

La chaleur embrassait le palais,
Les deux regards étaient brûlant,
Tel le soleil veillant,
C'était un événement enflammé,

Seigneurs des flammes et de la foudre,
Le jeune héros sourit à la vue du roi,
Ce dernier jura sur son mal de tête,

*Il lui tendis la main,
Une lettre pour le roi,
Renfermant une grande révélation,
L'accomplissement des prophéties,
La vérité des anges dévoilée,*

Comme un jeune prince fier,
Le jeune héros lui tendit la lettre,
Ce dernier ne fut pas surprit,
Mais surtout énervé à cause de son mal de tête,

Deux épées, deux fiertés,
Le long silence non brisé,
Un sourire qui en convînt un autre,
Et enfin les deux hommes se saluèrent,

La lettre tendue,
Le roi non méfiant,
Sentait la bonté des anges,
Par le regard de l'aventurier,

*Il lui tendis la main,
Une lettre pour le roi,
C'est l'aube d'une nouvelle ère,
Un nouvel espoir se lève enfin,
La sagesse des anges nous couvre,
L'annonce du retour,
De l'espoir tant attendu,
Une lettre pour le roi,*

Un simple regard,
La lettre fut remise,

-Aeldan : Cette lettre est enchantée. Vous ne pouvez pas l'ouvrir tant que la célébration de l'inauguration de la nouvelle ère ne sera pas terminée. Autrement dit, vous ne pourrez l'ouvrir qu'à partir de la semaine prochaine !

-Le Roi : Très bien ! Jeune homme, va rejoindre les miens dans les rues. Comme tu l'as dit, la fête n'est pas terminée. Je vais vous rejoindre d'ici quelques instants !

GOLDEN AGE/ SILENT WISHPER
BEAUTIFUL WORLD/ GREAT ADVENTURES

Enfants de la lumière divine,
Ecoutez mon appel,
Guidez-nous vers les Horizons Magiques éternels,
Vers la vérité cachée derrière ces mots enchantés,

L'aube d'une nouvelle ère,
Illumine ce majestueux monde,

FEU SACRE

ACTE III :

Espoir

« Jeune âme !
Même si tout ce que tu aimes disparaît,
Même si tes proches bien-aimés te rejettent,
Même si ton amour devient haine,
Même si toutes les portes se ferment à toi,
Même si ta propre peur anéantit tout ce qui te reste,
Même si ton monde n'est plus,
N'oublie jamais qu'il te restera éternellement,
La permission... D'espérer ! »

Des siècles de peur et de souffrance pour un faible espoir de renaissance,
Les divinités trahies une fois de plus par leurs enfants,
Ordre et chaos maintiennent ce monde en équilibre,
Une dernière révélation, mère d'un grand espoir,

Ne recule pas plus,
Tu peux toujours lutter sans arme,
Car la plus grande des forces,
Et le plus fantastique courage,
Est ton propre espoir !

Perdre espoir,
C'est perdre la vie !

Espoir,
Seule source de lumière dans notre cœur,
Lorsque notre univers est en flamme,
Pris au cœur des ténèbres,

Espoir,
Seule source de joie dans notre cœur,
Lorsque notre amour s'écroule,
Sous la force de la haine et du péché,

VIE !

J'invoque la vie qui nous permet de profiter de ce miracle divin,
Qu'elle effraie les enfants du mal en faisant rayonner leurs pires ennemis !
Et nous fasse aimer ces instants miraculeux qu'elle nous offre !

*LIFE IS ETERNAL,
FOR ALL CHILDREN OF PEACE AND LOVE,
BY THE BEAUTIFUL POWER OF THE ANGEL'S LOVE,
BRING AT OUR WORLD THE LAST HOPE !*

XV/ Le fils des Flammes de Dieu (Outro) (CHAPITRE III)

Et ce fut la fin du festival. Après une longue semaine de joie, de fête, et de bonne humeur parmi les Trois Continents, les tavernes se fermèrent pour grand rangement et nettoyage, les guerriers terminèrent leurs cuites dans quelques fossés, les bardes prirent repos bien mérité, les chevaux regagnèrent leurs prairies, les elfes leurs forêts, les alliances aidèrent les villes au rangement des marchés... Bref, ce fut la fin d'une des plus grandes fêtes du Monde Connu. Mais personne ne se serait douté que ce serait à ce lendemain de festival que l'une des plus grandes révélations de l'histoire allait enfin être dévoilée.

Une simple journée, une simple lettre...

Arthor, le Bon Roi de Deïnor, se leva tôt pour un lendemain de fête. Cette lettre l'attirait étrangement, et plus mystérieusement encore, on dit qu'il s'était levé à la toute première heure de cette journée pour ouvrir cette lettre. En pleine nuit, avec seulement une bougie illuminant sa chambre, Arthor ouvrit la lettre... Et il fit tomber sa tête sur la table, ce qui n'arrangeait pas vraiment son mal de tête. La lettre était écrite en langue de dragon, et peu d'hommes savaient la lire. Titubant encore à cause de toute cette bière qu'il a vidée pour célébrer la nouvelle ère, le Bon Roi se précipita chez Merolas. Après de nombreuses chutes et quelques jurons, Arthor parvint à la demeure du sage tandis que celui-ci terminait une bouteille de vin. Néanmoins, le vieux sage n'était pas ivre et parvenait sans difficulté à comprendre les mots du roi qui avait grandement du mal à s'exprimer.

Merolas savait que cette lettre provenait du jeune homme et avait conscience que son contenu était d'une importance capitale pour tous.

Il l'ouvrit, reconnu les lettres du dragon, et les lu...

-Merolas : Par tous les dieux... Au nom des anges sacrés du royaume de cristal... C'est au-delà de ce que j'imaginai...

-Arthor : Attendre me donne soif... Oh...

Puis le roi s'écroula, il ronflait.

Ce n'est qu'à l'aube de cette journée, aux premiers rayons de soleil, que Merolas s'adressa au peuple, et dit cette phrase qui restera à jamais écrite dans l'histoire du Monde Connu :

-La Légende Disparue est en vie... Elle vient de nous envoyer son fils adoptif !

XVI / DREAMS

MONDES ENCHANTÉS,
SOUS LA SAUVEGARDE DE DIEU,
UNE NOUVELLE SAGA COMMENCE,
POUR LES DEFENSEURS DE LA LUMIERE SACREE,
ET DU FEU INFERNAL,
PAR LA PUISSANCE SACREE DES CINQ ELEMENTS,
ET L'AMOUR DES ANGES,
LEVE TON EPEE,
ET MAUDIT LE NOM IMPIE,
SOUS LA SAUVEGARDE DE DIEU,

ALPHASIA EST FANTASTIQUE !!
TELS, LA VIE ET SES ESPIRS QUI LA CONSTITUENT !
DEVOILANT LES PLUS BEAUX MIRACLES,
REVES ET FANTAISIES EN L'UTOPIE DE TOUS !
ALPHASIA EST ETERNELLE !!
TELS, LE FEU, L'EAU, LE TEMPS, LA VIE ET LA MORT !
PILIER S FONDATEURS DE TOUS REVES ET MONDES,
ALPHASIA EST IMMORTELLE !!
TEL TOI QUI ADORE LA LUMIERE,
ET FUIS LES TENEBRES...

-Merolas : Mais concrètement, que disaient ces prophéties ? Pourquoi autant de héros devront s'unir ? Contre qui ? Pour quoi ? Seul Erxalion les a lu... Mais personne ne peut y accéder, personne ne peut les étudier... Elles seraient sept, en tout, et six, selon les reines et les rois, auraient été accomplies... Oh... Tout cela n'annonce étrange.. La vigilance se doit d'être grande... Qui peut prévoir ce qui risque d'advenir ?

-La Légende Disparue, s'adressant à un de ses acolytes : J'espère seulement qu'Aeldan ne sera pas considéré comme un héros, ou un messie, ou un autre truc de ce genre. Le Héros et sa Quête ne sont pas prêts d'intervenir en ce monde. Faudrait d'abord que ce dernier accepte la Monture...